

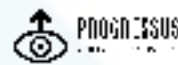
El proyecto

WE: es un proyecto financiado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea. El objetivo principal es promover la concienciación medioambiental y desarrollar una serie de herramientas para facilitar la integración del desarrollo sostenible y la concienciación medioambiental en la educación de adultos.

Misión

La misión del proyecto WE va más allá de los meros objetivos; encarna una visión de un futuro sostenible. Al implicar a los adultos mediante un aprendizaje interactivo, el proyecto no sólo pretende concienciar, sino que también se esfuerza por cultivar una conciencia medioambiental generalizada. Esta iniciativa no trata sólo de educación, sino de capacitar a las personas para que tomen decisiones con conocimiento de causa y adopten medidas proactivas hacia la sostenibilidad. Además, se alinea estrechamente con los esfuerzos para mejorar las oportunidades de aprendizaje de los adultos y los niños, garantizando que todos tengan la oportunidad de contribuir de manera significativa a un mundo más verde y sostenible.

Socios



Coordinador de proyectos



Contacte con nosotros



Eva Silina (EVA93) projekti@eva93.lv



Dzelzceļa iela 19, Līvāni, Līvānu novads, LV-5316, Latvia



WE Real-World Education to foster environmental awareness



World
Education

Real World Education



Co-funded by the
European Union

The European Commission's support for the production of this project does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use



Objetivos

Nos centramos en la creación de la aplicación lúdica WE World Education, cuyo objetivo es facilitar experiencias de aprendizaje interactivas. Esta aplicación está diseñada específicamente para aumentar la concienciación medioambiental y aprender más sobre prácticas respetuosas con el medio ambiente, a través de la toma de decisiones correctas en escenarios de la vida real. La aplicación también contiene una sección de noticias sobre acciones medioambientales que tienen lugar en la ciudad del usuario. Además, se organizan eventos multiplicadores en seis países de la UE para sensibilizar a la población sobre los resultados del proyecto.

O1: Planificar y diseñar el concepto de la aplicación, las funciones integradas, la compatibilidad con los sistemas operativos móviles (iOS y Android), la identificación del grupo destinatario y sus necesidades/expectativas.

O2: Desarrollar los retos de la aplicación interina gamificada, diseño de la estructura principal, Interacción y diseño de contenidos.

O3: Evaluar, traducir y publicar la aplicación en Google Play Store e iOS App Store.

O4: Organizar eventos multiplicadores en 6 países europeos para sensibilizar a la población, explotar los resultados del proyecto y difundir los logros del consorcio.

Resultados del proyecto

El principal resultado es la creación de la aplicación gamificada WE World Education, una aplicación inclusiva y fácil de usar que ayudará a los usuarios a aumentar su concienciación medioambiental, sus prácticas ecológicas y su mentalidad, de una forma divertida e interactiva basada en el desarrollo de personajes y diferentes escenarios de la vida real.

La producción por parte de la Unión Europea de 17 módulos de formación interactivos, uno para cada Objetivo de Desarrollo Sostenible.

La organización de Eventos Multiplicadores en 6 países de la UE (LT, GR, SP, CY, IT, DN) para difundir los resultados del proyecto, concienciar sobre las prácticas medioambientales y ecológicas, e implicar a los grupos destinatarios en la utilización de los resultados del proyecto.

